

Funciones de las TIC en entornos educativos actuales

Fuente: Pere Marqués (UAB, 30/01/02)

FUNCIONES	INSTRUMENTOS
<p>Medio de expresión y creación multimedia, para escribir, dibujar, realizar presentaciones multimedia, elaborar páginas web.</p>	<p>Procesadores de texto, editores de imagen y video, editores de sonido, programas de presentaciones, editores de páginas web.</p> <p>Lenguajes de autor para crear materiales didácticos interactivos.</p> <p>Cámara fotográfica, vídeo.</p> <p>Sistemas de edición videográfica, digital y analógica.</p>
<p>Canal de comunicación, que facilita la comunicación interpersonal, el intercambio de ideas y materiales y el trabajo colaborativo.</p>	<p>Correo electrónico, chat, videoconferencias, listas de discusión, fóruns,...</p>
<p>Instrumento para el proceso de la información: crear bases de datos, preparar informes, realizar cálculos...</p>	<p>Hojas de cálculo, gestores de bases de datos...</p> <p>Lenguajes de programación</p> <p>Programas para el tratamiento digital de la imagen y el sonido</p>
<p>Fuente abierta de información y de recursos (lúdicos, formativos, profesionales...). En el caso de Internet hay "buscadores" especializados para ayudarnos a localizar la información que buscamos.</p>	<p>CD ROM, vídeos, DVD, páginas web de interés educativo en Internet...</p> <p>Prensa, radio, televisión</p>
<p>Instrumento para la gestión administrativa y tutorial</p>	<p>Programas específicos para la gestión de centros y seguimiento de tutorías.</p> <p>Web del centro con formularios para facilitar la realización de trámites on-line.</p>
<p>Herramienta para la orientación, el diagnóstico y la rehabilitación de estudiantes.</p>	<p>Programas específicos de orientación, diagnóstico y rehabilitación.</p> <p>Webs específicas de información para la orientación escolar y profesional.</p>
<p>Medio didáctico y para la evaluación: informa, ejercita habilidades, hace preguntas, guía de aprendizaje, motiva, evalúa...</p>	<p>Materiales didácticos multimedia (soporte disco o Internet).</p> <p>Simulaciones</p> <p>Programas educativos de radio, vídeo y televisión. Materiales didácticos en la prensa.</p>
<p>Instrumento para la evaluación que proporciona: corrección rápida y feedback inmediato, reducción de tiempos y costes, posibilidad de seguir el rastro del alumno, uso en cualquier ordenador (si es on-line)...</p>	<p>Programas y páginas web interactivas para evaluar conocimientos y habilidades.</p>
<p>Soporte de nuevos escenarios formativos</p>	<p>Entornos virtuales de enseñanza</p>
<p>Medio lúdico y para el desarrollo cognitivo</p>	<p>Videojuegos</p> <p>Prensa, radio, televisión</p>